

## GENEL TANIM / GENERAL DESCRIPTION

Ders Adı / Course Name	Graphics and Animation in Education / Graphics and Animation in Education	
Ders Kodu / Course Code	BTÖ204	
Ders Türü / Course Type		
Ders Seviyesi / Course Level	Bachelor Degree / Bachelor Degree	
Ders Akts Kredi / ECTS	4.00	
Haftalık Ders Saati (Kuramsal) / Course Hours For Week (Theoretical)	2.00	
Haftalık Uygulama Saati / Course Hours For Week (Objected)	2.00	
Haftalık Laboratuvar Saati / Course Hours For Week (Laboratory)	0.00	
Dersin Verildiği Yıl / Year	2	
Öğretim Sistemi / Teaching System	Normal Education / Normal Education	
Eğitim Dili / Education Language		
Ön Koşulu Olan Ders(ler) / Precondition Courses	Yok	None
Amacı / Purpose	Bu dersin temel amacı; grafik tasarım programlarını eğitimde kullanmak. Adobe photoshop, Adobe Fireworks, Paint, Freehand, Adobe Flash programlarını kullanma becerilerini geliştirmek.	To learn how to use graphics design software and use these programmes for educational purposes. To develop skills using Adobe photoshop, Adobe Fireworks, Paint, Freehand, and Adobe Flash.
İçeriği / Content	Grafik iletişimi nedir? Grafik tasarım nedir? Tasarım süreci ve ilkeleri; Grafik tasarımının tarihçesi; Grafik tasarımında yaratıcılık; Grafikte temel tasarım elemanları; Grafik Tasarımın Uygulama Alanları (Tipografik iletişim, Grafik Simgeler -Amblem, Simgesel işaret, Logo ve Ticari Markalar-, Görsel Kimlik Tasarımı, Afiş Tasarımı); Temel Grafik Bilgisi (Piksel Derinliği, Sıkıştırma, Resim Formatı Seçimi, Çözünürlük); grafik çizim programı (Photoshop, Fireworks, vb.) (Araç Kutusu; Katmanlar; Filtreler; Efektler), canlandırma, canlandırmada script dilini kullanarak temel düzeyde program geliştirme; Eğitimde animasyonun kullanım ilkeleri; Animasyon programı kullanarak bir eğitim yazılımı geliştirme.	What is graphic communication? What is graphic design? Design process and principles; History of graphic design; Creativity in graphic design; Basic design elements in graphic; Application Areas of Graphic Design (Typographic Communication, Graphic Icons-Emblem, Symbolic Mark, Logo and Trademarks, Visual Identity Design, Poster Design); Basic Graphic Information (Pixel Depth, Compression, Image Formation Selection, Resolution); Graphic drawing program (Photoshop, Fireworks, etc.) (Toolbox, Layers, Filters, Effects), animation, basic level program development using script language in animation; Usage principles of animation in education; Developing an educational software using an animation program.
Önerilen Diğer Hususlar / Recommended Other Considerations	Yok	None
Staj Durumu / Internship Status	Yok	None
Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar / Books / Materials / Recommended Reading		

Öğretim Üyesi (Üyeleri) / Faculty Member (Members)		
--	--	--

### ÖĞRENME ÇIKTILARI / LEARNING OUTCOMES

1	Flash ile animasyon oluşturma mantığını açıklayabilir.	Describe the logic of creating animation with Flash.
2	Çoklu ortam kullanarak eğitim içeriği hazırlayabilir.	Preparing training content using multimedia
3	Flash programını kullanarak etkileşimli eğitim materyalleri hazırlayabilir.	Ability to prepare interactive training materials using flash program
4	Photoshopta ta grafik tasarlayabilir.	Designing graphics in Photoshop

### HAFTALIK DERS İÇERİĞİ / DETAILED COURSE OUTLINE

Hafta / Week					
1	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Eğitimde grafik ve animasyon kullanımının anlatılması, grafik ve animasyon hazırlamada kullanılan programlar, grafik ve animasyonlara eğitsel öğelerin eklenmesi.				
	Explaining the use of graphics and animation in education, adding educational items to programs, graphics and animations used in preparing graphics and animations.				
2	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Flash programının temelleri, flash programının menülerinin anlatılması, flashta çalışma sayfasının tanıtılması ve kullanılması.				
	The basics of the Flash program, the menus of the flash program, the introduction and use of the flashta worksheet.				
3	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Frame, keyframe, timeline,layer kavramlarının gösterilmesi, timeline özelliklerinin anlatılması.				
	Presentation of frame, keyframe, timeline, layer concepts, description of timeline properties.				
4	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Flash programında animasyon yapma, motion tween, shape tween özelliklerinin gösterilmesi, detaylı animasyon özelliklerinin gösterilmesi.				
	Animation in Flash program, showing motion tween, shape tween features, showing detailed animation features.				
5	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Movie clip,grafik ve buton nesnelerinin özelliklerinin gösterilmesi, movie clip, grafik ve buton nesnelerini oluşturma, movie clip, grafik ve buton nesnelerini bir arada kullanma.				
	Displaying movie clip, graphic and button object properties, MovieClip, creating graphic and button objects, movie clip, graphic and button objects together.				

6	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Maskleme özelliği ve rehber hareket katmanı ekleme, layer özelliklerini öğrenme				
	Add masking feature and guide motion layer, learn layer properties				
7	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Animasyonların eğitimdeki yeri, eğitsel animasyon oluşturma, eğitsel animasyon oluşturma prensipleri				
	The place of animation in education, creating educational animation, principles of creating educational animation				
8	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Vize Sınavı				
	Midterm exam				
9	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Flashta eğitsel web sitesi oluşturma, oluşturulan web sitesinin yayınlanması				
	Creating an educational website in Flash, publishing the created website				
10	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Fireworks programının temelleri, fireworks te çalışma alanı ve özellikleri, menüleri kullanma				
	Fireworks program basics, Fireworks workspace and properties, using menus				
11	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Fireworks de grafik oluşturma, oluşturulan grafiğin, renk şekil ve layer özelliklerinin düzenlenmesi				
	Creating graphics in Fireworks, editing the generated graphic, color shape and layer properties				

12	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Photoshop programının temelleri, Photoshop te çalışma alanı ve özellikleri, menüleri kullanma				
	Basics of Photoshop program, workspace and properties in Photoshop, using menus				
13	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Photoshop de grafik oluşturma, oluşturulan grafiğin, renk şekil ve layer özelliklerinin düzenlenmesi				
	Creating graphics in Photoshop, editing the generated graphic, color shape and layer properties				
14	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Grafik ve animasyonlar kullanarak eğitsel materyal oluşturma				
	Create educational material using graphics and animations				
15	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Öğrenci ödevlerinin değerlendirilmesi				
	Evaluation of student papers				
16	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Final Sınavı				
	Final exam				

## DEĞERLENDİRME / EVALUATION

Yarıyıl (Yıl) İçi Etkinlikleri / Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		40

  

Yarıyıl (Yıl) Sonu Etkinlikleri / End Of Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Final Sınavı / Final Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		60

  

Etkinliklerinin Başarı Notuna Katkı Yüzdesi(%) Toplamı / Total Percentage of Contribution (%) to Success Grade:		100
Değerlendirme Tipi / Evaluation Type:		

## İŞ YÜKÜ / WORKLOADS

Etkinlikler / Workloads	Sayı / Number	Süresi (Saat) / Duration (Hours)	Toplam İş Yüğü (Saat) / Total Work Load (Hour)
Ara Sınav / Midterm Examination	6	10.00	60.00
Final Sınavı / Final Examination	6	10.00	60.00
Toplam / Total:	12	20.00	120.00
Dersin AKTS Kredisi = Toplam İş Yüğü (Saat) / 30.00 (Saat/AKTS) = 120.00/30.00 = 4.00 ~ 4.00 / Course ECTS Credit = Total Workload (Hour) / 30.00 (Hour / ECTS) = 120.00 / 30.00 = 4.00 ~ 4.00			

PROGRAM VE ÖĞRENME ÇIKTISI / PROGRAM LEARNING OUTCOMES

Öğrenme Çıktıları / Learning Outcomes	Program Çıktıları / Program Outcomes												
	1.1.1	1.1.2	1.1.3	1.1.4	1.1.5	1.1.6	1.1.7	2.1.1	3.1.1	3.1.2	3.2.1	3.3.1	3.4.1
1.Flash ile animasyon oluşturma mantığını açıklayabilir. / Describe the logic of creating animation with Flash.	4	4	5	4	4	4	5						
2.Çoklu ortam kullanarak eğitim içeriği hazırlayabilir. / Preparing training content using multimedia	4	4	5	5	4	5	5						
3.Flash programını kullanarak etkileşimli eğitim materyalleri hazırlayabilir. / Ability to prepare interactive training materials using flash program	4	4	5	5	5	5	5						
4.Photoshopta ta grafik tasarlayabilir. / Designing graphics in Photoshop	4	4	5	5	5	5	5						

Katkı Düzeyi / Contribution Level : 1-Çok Düşük / Very low, 2-Düşük / Low, 3-Orta / Moderate, 4-Yüksek / High, 5-Çok Yüksek / Very high